



Práctica 9

Retrospectiva

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Máster Profesional en Ingeniería Informática

Universidad de Granada

Curso académico 2019/2020



ENTREGA DE LA PRÁCTICA

(a través del acceso identificado de DECSAI)

<https://decsai.ugr.es/>

Retrospectiva

Propuestas

Valoración de las charlas invitadas

Retrospectiva

PLAN DEL PROYECTO DE PRÁCTICAS

1. Propuesta técnica.
2. Planificación.
3. Estimación.
4. Presupuesto.
5. Selección de personal.
6. Plan de gestión de riesgos.
7. Plan de calidad.
8. Herramientas.
9. Retrospectiva.
- A. Despliegue de la red.

Duración

1 semana

Objetivos

- Entender el uso de las retrospectivas como herramientas útiles para la mejora continua de procesos.
- Reflexionar sobre lo acontecido durante la ejecución del proyecto con el objetivo de evaluar las prácticas utilizadas y ajustar su uso en el futuro.

Tareas

- Busque información en Internet sobre formas de “conducir” una retrospectiva de un proyecto, también conocida como “análisis post-mortem” del proyecto.
- Utilice la información obtenida para elaborar una plantilla que permita documentar las lecciones aprendidas y las propuestas de mejora que se obtienen durante la realización de una retrospectiva.
- Rellene la plantilla diseñada con las lecciones aprendidas durante la ejecución del proyecto de prácticas. En particular, su retrospectiva debe responder a preguntas como las siguientes:

- ¿Cuál era el plan al comienzo del proyecto? ¿Cómo cambió a lo largo de su ejecución?
 - ¿Qué sabe ahora que le hubiese gustado saber al comienzo del proyecto? ¿Cómo habría cambiado el proyecto de haberlo sabido antes?
 - ¿Qué aspectos fueron especialmente bien durante el proyecto? ¿Por qué?
 - ¿Qué aspectos salieron rematadamente mal durante el proyecto? ¿Por qué?
 - ¿Qué fases o etapas del proyecto habrían necesitado más tiempo para poder ejecutarse de una forma más adecuada, teniendo en cuenta las restricciones temporales ya impuestas?
 - ¿En qué fases se tuvieron que repetir tareas ya realizadas (i.e. “rework” considerado innecesario)? ¿Cómo podría haberse evitado?
 - ¿Qué herramientas se utilizaron durante el proyecto? ¿En qué funcionaron bien? ¿En qué funcionaron mal? ¿Cómo cambiaría el uso de herramientas de cara a proyectos futuros?
 - ¿Fue efectivo el proceso utilizado a lo largo del proyecto? ¿En qué aspectos funcionó razonablemente bien? ¿En qué aspectos habría que mejorarlo?
 - ¿Cuáles son los aspectos más relevantes de este proyecto que resaltaría para compartirlos con el gestor del proyecto y el resto de su equipo de cara a proyectos futuros?
- Especifique, al menos, tres propuestas de mejora de cara a futuros proyectos. Sus sugerencias se tendrán en cuenta de cara a futuras ediciones del máster.
 - Valore el interés despertado por las charlas invitadas de la asignatura. Para cada una de las charlas recibidas, indique qué es lo que aprendió de ellas, qué es lo más le gustó y qué es lo que menos le gustó. Establezca un ranking de las charlas en función de sus preferencias personales.

Entregables de esta práctica

(a través de la plataforma de la asignatura)

- Documento relleno con una retrospectiva del proyecto.
- Propuestas de mejora (al menos 3).
- Valoración de las charlas invitadas.

Fecha de entrega

Hasta el 1 de febrero de 2020 a las 23:59

